



**Våren 2011 - UTVIDET modell
2-dagers pakke.**

Lydoku på nett: <http://drivhuset.org/lydoku>

Timeplan og praktiske detaljer (data-forberedelser se side 2)

Deltakere: 40 - 60 elever fra 6. klassetrinn (skolen bestemmer hvem som er med) fordeles i 4 grupper
Team: Isak Anderssen mob. 98631223 og Jon Halvor Bjørnseth mob. 48867467
Data skolen klargjør 15 - 20 Datamaskiner - se Data-info på neste side
Hodetelefoner: Skolen skaffer hodetelefoner til halvparten av elevene - se mer info på neste side.

DAG 1 -verksted - TIMEPLAN - tidspunktene vil kunne tilpasses skolens ringetider

- 8:00 – 8:45 Isak og Jon Halvor kommer til skolen, møter kontaktperson / data-ansvarlig og begynner å rigge opp høyttalere, og starte opp og sjekke programmet DSP på skolens maskiner.
- 8:45 – 9:30 Oppstartsmøte - alle deltakere og lærere + Isak og Jon Halvor (f.eks. Samlingssal).
- her bestemmer vi 4 temaer som er spesielle steder eller rom på skolen vi henter lyd fra
- 9.30 – 11.00 Lydverksted: gruppe 1 – lager lyd til boks 1 / gruppe 2 – lager lyd til boks 2.
Bildeverksted: gruppe 3 – dekor til boks 3 / gruppe 4 - dekor til boks 4.
- 12.00- 13:30 Lydverksted: gruppe 3 – lager lyd til boks 3 / gruppe 4 – lager lyd til boks 4.
Bildeverksted: gruppe 1 – dekor til boks 1 / gruppe 2 - dekor til boks 2.

DEKOR: vi tar med papp-plater som senere festes på lydboksene. På pappplatene kan det limes mange bidrag fra elevene som en collage, eller males direkte. I tillegg er det også mulig å lage dekor og utsmykning på de stedene lydboksene skal plasseres. Dekorasjonsgruppene jobber selvstendig under ledelse av skolens egne lærere på trinnet og/eller spesiallærere i kunst- og håndverk.

Mellomperiode - mellom første og andre besøk er det over en uke som gjerne kan utnyttes på skolen: Mulighet for videre arbeid med lyd og bilde/dekor. Evt. flere lydfiler kan sendes til Drivhuset slik at det kommer med i lydbokser og konsert. Arbeidet i denne perioden ledes av skolens lærere.

DAG 2 - finale TIMEPLAN (tidspunktene kan tilpasses den enkelte skole)

- 08.00 Ankomst - innbæring (bærehjelp) + rigg. Dekor festes på bokser i samarbeid med lærerne.
- 09.00 Utstillingen åpner med 4 stasjoner - **skolen lager selv en plan for rundgang til utstillingen**
Deltakerne fra første runde står som vertskap ved boksene. De instrueres i "boksbruk".
- 10.20 - 10.55 **Konsert nr. 1** (publikum er halvparten av skolens elever fra 1. 7. trinn)
- 10.55 - 11.45 store friminutt - *denne tiden kan også utnyttes til at noen prøver lydboksene*
- 11:45 - 12.30 Lydutstillingen fortsetter
- 12.35 - 13.10 **Konsert nr. 2** (publikum er den andre halvdel av elevene fra 1. - 7. trinn)
- 13.25 - 14.10 Lydutstillingen blir stående oppe dersom det er grupper som ennå ikke har prøvd.
Samtidig rigger musikerne ned konsertutstyret. (bærehjelp fra ca. kl. 13.30).

Plassering av Lydbokser:

Lydboksene settes på ulike steder på skolen som *skolen selv bestemmer* i forhold til boksens tema m.m.

Utstyr til lydboksene: 4 bord med strøm

Til hver lydboks trengs ett bord som boksen skal stå på, samt STRØM (legg ut skjøteledning om nødvendig)

Utstyr på scene / i konsertlokalet:

Lydoku-konserten spilles vanligvis nede på gulvet på langsiden av lokalet.

2 bord - ca. 1,5 meter eller større (eller flere mindre pulter i stedet) + **2 stoler**

Strøm: helst 16 A jordet stikkontakt i nærheten - legg om nødvendig fram skjøteledning.

Sitteplasser til publikum: skolen rigger til konsert slik de vanligvis bruker (matter, benker stoler?)

Musikerne og skolens kontaktperson avtaler detaljer for hver enkelt skole i forkant av både dag 1 og dag 2

DATA-forberedelser til LyDoku på skolene med utvidet modell:

Vi bruker gratisprogrammet **DSP fra NOTAM**, og vi tar med det som trengs på USB-minnepinner slik at det skal bli mest mulig lett for skolene. Likevel er det noen ting som **må** sjekkes i god tid før vi kommer :

1) Kan elevene starte DSP på skolens maskiner? Logg først på som en elev og deretter **klikk her**: <http://www.musikkverksted.no/verktoy/#dsp>: videre på **Åpne** under DSP - så starter programmet automatisk (man må bare klikke bekreftende på at man ønsker å kjøre programmet og at man stoler på utgiveren). Om programmet kommer opp og **kan lage lyd** er det fint. (prøv med meny Lyd/FM-synt + "play").

2) Prøv om USB-pinner virker når elever er pålogget - vi kan bruke USB-pinner for å utveksle lyder, og må sjekke at ikke sikkerhetssystemene sperrer pinnebruk for elever.

3) Felles område/mappe for utveksling av filer mellom elevene. Dersom det ikke finnes fra før bør man lage en mappe på serveren der alle deltakerne har både lese og skrive tilgang slik at vi raskt kan få spredd lyder til hverandre. Dette gjøres som en mappe i windows uvhengig av Fronter-pålogging.

HODETELEFONER: antallet tilsvarer halvparten av de som deltar - dataverkstedet foregår i to økter. ... Drivhuset har med ca. 10 stk. ekstra hodetelefoner + dobbel-koblinger for å koble 2 hoder til 1 maskin.

DATAMASKINER: Hvor mange maskiner? Minst 1/4 av elevtallet: Elevene kan godt jobbe sammen to på én maskin, og det er bare halvparten om gangen som jobber med data.

Eksempel: Dersom det er 60 elever totalt kan 30 jobbe på 15 maskiner, og så bytter de siste halvdel av dagen. Om det finnes flere maskiner kan flere elever jobbe alene.

Lærermaskin med projektor - Det beste er om vi kan vise elevene programmet fra en maskin som er nøyaktig slik det de selv har, og med samme type pålogging. Fint om skolen kan gi låne oss et påloggings-passord for dagen - dersom det trengs omstart eller dvale etc. må vi vite passordet.

DSP og data-installasjon

MASKINKRAV:

Maskinene bør ikke være mer enn ca. 4 år gamle, med operativsystem:

Windows XP eller Vista (MAC eller Linux kan også gå an - ta kontakt for nærmere info).

Minne: 512 MB RAM er anbefalt som et minimum, (det spiller ellers også men med større sjans for feil)

USB-port som er ledig og virker når elevene er pålogget (sjekk at sikkerhets-innstillingene tillater dette)

Lydkort - sjekk at lydavspeiling til hodetelefon virker

JAVA må være installert :

Hvis DSP ikke starter kan man gå til <http://java.com>. og klikke på linken . som heter "Do I have Java?" Da starter en test som forteller deg om du har Java, og i hvilken versjon. Hvis maskinen ikke har Java er det best å skifte til en pålogging som "administrator" før man kjører installeringen som er gratis og enkel å utføre.

Installere JAVA (krever pålogging som administrator)

a) Automatisk installering er det enkleste: gå til <http://java.com>. og klikk på den store grønne knappen som heter "FREE JAVA DOWNLOAD" og følg instruksjonene. Noen ganger kan dette stoppe opp pga skolenettets sikkerhets-regler og i så fall må man gjøre en...

b) offline installering fra denne adressen: <http://java.com/en/download/manual.jsp>

klikk på den andre linjen der det står: *Windows XP/Vista/2000/2003 Offline*. og velg "Lagre". Når hele filen er nedlastet kan man installere Java ved å dobbelklikke filen og følge veiviseren.

DSP - nedlastet versjon med oppstart fra skolens maskiner:

Hvis elevene skal jobbe videre med DSP er det best at programmet starte direkte fra skolens maskiner.

Det finnes to muligheter - å legge programmet på en server eller på hver enkelt maskin.

A) på skolens server - et fellesområde som elevene kan finne - gjerne med en snarvei som legges ut på alle elevenes skrivebord eller

B) på hver enkelt maskin på den lokale harddisken, gjerne med snarvei på skrivebordet.

Nedlasting av DSP gjøres i begge tilfeller fra:

<http://www.notam02.no/DSP2/index.php?page=311>

Klikk på "Windows-versjonen av DSP02". og velg "Lagre til disk". (Har skolen linux eller mac finnes det også versjoner for dette). Man får da en mappe som er "pakket" i programmet zip. På de fleste maskiner er det enkelt å "pakke opp" filene ved å høyreklikke på mappen og velge "pakk ut alle". Etter at det er gjort kan man plassere mappen som nå heter DSPwindows hvor man vil jfr alternativ A eller B som nevnt over. Man starter DSP ved å klikke på filen som heter **DSP02.bat**. Lag gjerne en snarvei til denne filen på skrivebordet, og sjekk at dette også blir synlig på elevenes skrivebord. Prøv ut med pålogging som elev.

Spørsmål? kontakt Jon Halvor 48867467 eller Isak 98631223.